

CONCLUSION GENERALE

Nous avons réalisé à travers ce projet un système de gestion de conférences en ligne. Ce dernier offre un moyen facile pour gérer des événements lors de la conduite d'une conférence, Ce système permet de fournir les fonctions nécessaires pour le gestionnaire de l'événement afin de gérer l'événement de manière efficace.

Cette application permet de créer une chaîne entre les trois acteurs principaux dans n'importe quel événement scientifique qui sont : le gestionnaire (administrateur), le chercheur et le lecteur (membre de comité scientifique).

Le système développé devrait permettre de réduire le coût, le temps et l'effort dans la gestion d'une conférence. Il favorise également la dématérialisation en réduisant les formalités administratives lors d'une conférence.

Le travail réalisé est conçu au-dessous du langage UML et développé au-dessous du langage JAVA avec l'intervention de plusieurs autres outils techniques ce qui nous a permis d'enrichir nos connaissances théoriques et techniques.

Pour un travail similaire dans le futur, nous suggérons de rendre cette application autonome afin d'augmenter l'efficacité de ce système.